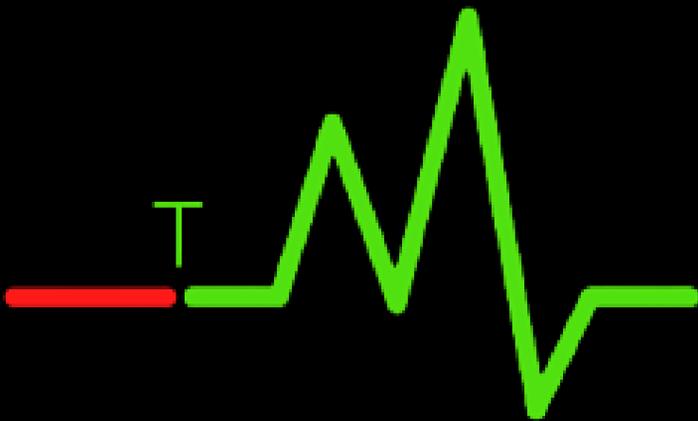


Metodologia

Instituto Thales

Instituto  Thales



O Código do IT

1. Conheça genuinamente seus Multis;
2. Use os Ingredientes Fantásticos;
3. Apresente o conteúdo usando os IFs;
4. Use ambientação Musical Temática;
5. Crie Nomes Especiais para as Turmas;
6. Crie Casas Especiais dentro das Turmas;
7. Use as VAJARCs (elementos especiais);
8. Construa RPGs junto com seus Multis;
9. Desenvolva a Tríade MI com seus Multis;
10. Crie um Sistema de Pontuação;
11. Construa Certificados Personalizados.



Título do Conteúdo:

"X"

1. Conheça genuinamente seus Multis:
 - a. Faça pesquisas presenciais e/ou de formulários remotos para saber o que seus multis gostam, suas preferências e o que não gostam:
 - i. Filmes, Séries, Animes, Games, Músicas, Esportes;
 - ii. Sobre as IMs: L-M, Li, Mu, C-C, In, Ir, Mo, Ex, Na, Ex, Ar, Ep.



Título do Conteúdo:

"X"

2. Use os Ingredientes Fantásticos:

a. Os IFs:

- i. Filmes, Séries, Animes, Games, Músicas, Esportes.



Título do Conteúdo:

"x"

3. Apresente o conteúdo usando os IFs:
 - a. Sempre utilize um ou mais elementos dos IFs para ensinar "x".



Título do Conteúdo:

"X"

4. Use ambientação Musical Temática:
 - a. Utilize músicas de fundo para cada elemento dos IFs que usar.



Título do Conteúdo:

"X"

5. Crie Nomes Especiais para as Turmas:
 - a. Para cada grupo de pessoas que iniciar uma série de apresentações crie com elas um nome para representá-las:
 - i. Esse nome precisa combinar a maioria dos gostos das pessoas desse grupo.



Título do Conteúdo:

"X"

6. Crie Casas Especiais dentro das Turmas:
 - a. Devem ser criadas 3 casas diferentes para cada grupo de pessoas:
 - i. As casas devem ter nomes, um símbolo da natureza, um animal e uma cor que as representem.



Título do Conteúdo:

"X"

7. Use as VAJARCs (elementos especiais):
 - a. Varinhas Mágicas (Harry Potter);
 - b. Aneis de Poder (Senhor dos Aneis);
 - c. Joias do Infinito (Vingadores);
 - d. Armaduras de Ouro (Cavaleiros Z);
 - e. Cartas de Poder (Yu-Gi-Oh!):
 - i. As cartas devem conter (no mínimo) os seguintes universos:
 - _ Naruto; _ Vingadores;
 - _ X-Men;
 - _ King of Fighters; _ Street Fighter.



Título do Conteúdo:

"X"

8. Construa RPGs junto com seus Multis
 - a. Crie histórias temáticas envolventes e misteriosas onde todas as pessoas poderão criar seus próprios personagens e ter suas habilidades via Varinhas e Cartas para resolverem um enigma sobre o conteúdo "X";
 - b. O Criador do RGP deverá ser o mestre.



Título do Conteúdo:

"X"

9. Desenvolva Projetos com seus Multis:
 - a. Construa ideias para que os integrantes da turma usem a criatividade e inovação usando alguma IM e os IFs:
 - i. Fazer o roteiro de algum filme;
 - ii. Fazer o roteiro de algum anime;
 - iii. Fazer o roteiro de alguma série;
 - iv. Fazer o roteiro de algum game;
 - v. Usar algum IF e fazer uma análise de conteúdo
 - iii. Criar um RPG (extra);



Título do Conteúdo:

"X"

10. Crie um Sistema de Pontuação:
 - a. Para Atividades (Naruto);
 - b. Para Frequência (Marvel+DC);
 - c. Para Projetos (X-Men).



Título do Conteúdo:

"X"

11. Construa Certificados Personalizados:
 - a. Contemple seus multis com certificados temáticos de participação após a apresentação do conteúdo "X";
 - b. E após o fim de uma temporada com os Certificados de Ouro, Prata e Bronze nas modalidades Cientistas e Personagens.



Metodologia

Instituto Thales

